**Tuareg Versión Web**

**Declaración de Alcance del Proyecto**

**Objetivos generales**

Adaptar el juego de mesa Tuareg a un entorno web.

Lograr que el juego se pueda jugar por dos jugadores por internet.

Que el juego se termine dentro del límite de tiempo establecido.

Realizar una interfaz de juego intuitiva.

**Descripción de alcance del proyecto**

El sitio web simulará el juego de mesa Tuareg el cual deberá ser jugado desde los navegadores web (Firefox versión más reciente y/o Google Chrome versión más reciente); El juego cumplirá con las reglas y flujo del juego real del mismo.

**Requerimientos del Proyecto**

El juego debe de ser cien por ciento funcional.

El proyecto debe de seguir la calendarización para ser entregado en el plazo establecido.

**Fronteras del Proyecto**

El sitio no será responsivo, por ende, no se podrá jugar en dispositivos móviles.

El juego estará disponible solamente en español.

No habrá aplicación móvil.

Solo estarán disponibles 10 salas de juego.

El sitio no contará con seguridad web de ningún tipo.

El arte del juego no se hará desde cero.

**Entregables del Proyecto**

* Cronograma de actividades.
* Diagrama de flujo
* Modelo entidad-relación.
* Manual de usuario.
* Código fuente del sitio web.
* Work Breakdown Structure
* Reporte de pruebas
* Reporte de fallos
* Informe del Bug Tracking System
* Historias de uso.
* Url del repositorio
* Análsis de riesgo
* Documentación de Base de Datos
* EMV
* RBS
* Informes de cambios en el software

**Criterios de Aceptación del Proyecto**

El sitio debe de simular una partida del juego de mesa Tuareg online entre dos personas sin problemas.

**Restricción del proyecto**

Se trabajará al menos 2 horas en el proyecto por día.

No se debe de exceder por más de una semana del plazo de entrega

No se debe de utilizar presupuesto de terceros.

**Supuestos del proyecto**

No cambia la sintaxis de las tecnologías empleadas.

Ningún participante del proyecto se enferma.

**Organización inicial del proyecto**

|  |  |
| --- | --- |
| Recurso | Roles |
| Félix Gómez Braulio | Administrador del Proyecto, Diseñador de base de datos , desarrollador Back-End |
| Moreno López Eduardo | Líder documentador, tester, |
| Soto Olivas José Juvenal | Analista de requerimientos, tester, Arquitecto del sisema |
| Villegas Acosta Carlos Mario | Desarrollador Font-End, Encargado de caldiad |

Villegas Acosta Carlos Mario

Algara Norzagaray Juan Francisco

CEO Juandalf inc.

Félix Gómez Braulio

Moreno López Eduardo

Soto Olivas José Juvenal